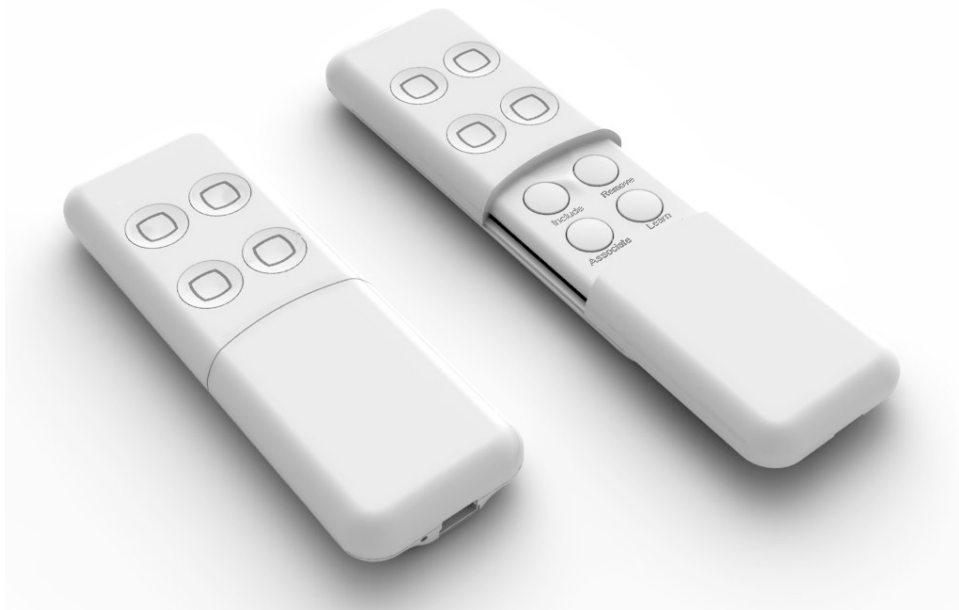


Bedienungsanleitung Aeonlabs Remote Control

V2.0



1. Einleitung

Die Aeonlabs MiniRemote ist ein kompletter Z-Wave Controller zum Einbinden (Inclusion), Rücksetzen (Exclusion), Anlernen (Association) und Steuern von Z-Wave Geräten. Weitere Funktionen beinhalten das automatische Neuordnen eines Z-Wave-Netz (Network healing) bei Veränderung von Standorten von Geräten, das Arbeiten als Sekundärcontroller oder als Anlern-Controller (SIS). Das Gerät kommuniziert bis zu 30 m in Gehäusen und bis zu 100 m im Freifeld.

Die Fernbedienung verfügt über vier Steuertasten zum Steuern von Z-Wave Geräten sowie – unter eine Abdeckung – vier weiteren Tasten zur Steuerung des Netzes.

2. Funktionen zum Organisieren eines Z-Wave-Netzes

2.1 Einbinden (Inclusion) von Z-Wave Geräten

1. Drücken des Tasters „Include“. Die blaue LED an der Fernbedienung beginnt langsam zu blinken
2. Drücken des Tasters am einzubindenden Gerät (Je nach Gerät muss dieser Taster einmal oder dreimal gedrückt werden. Entsprechende Informationen entnehmen Sie bitte dem Handbuch des einzubindenden Gerätes.)
3. Die blaue LED quittiert durch ca. 2 Sekunden langes Leuchten das erfolgreiche Anlernen.
4. Wiederholen des Schrittes #2 für alle einzubindenden Geräte oder drücken irgendeiner anderen Taste auf der Fernbedienung, um den Einbinde-Modus zu verlassen.

Bemerkung: Sekundärcontroller sind nicht in der Lage, Z-Wave Geräte anzulernen. Befindet sich die Fernbedienung im Sekundärcontroller-Modus, signalisiert eine rote LED den Fehlerfall.

2.2 Rücksetzen (Exclusion) von Z-Wave Geräten

5. Drücken des Tasters „Exclude“. Die rote LED an der Fernbedienung beginnt langsam zu blinken

6. Drücken des Tasters am zurückzusetzenden Gerät (Je nach Gerät muss dieser Taster einmal oder dreimal gedrückt werden. Entsprechende Informationen entnehmen Sie bitte dem Handbuch dieses Gerätes)
7. Die blaue LED quittiert durch ca. 2 Sekunden langes Leuchten das erfolgreiche Rücksetzen.
8. Wiederholen von Schritt #2 für alle rückzusetzenden Geräte oder drücken irgendeiner anderen Taste auf der Fernbedienung, um den Rücksetze-Modus zu verlassen.

Bemerkung: Sekundärcontroller sind nicht in der Lage, Z-Wave Geräte zurückzusetzen. Befindet sich die Fernbedienung im Sekundärcontroller-Modus, signalisiert eine rote LED den Fehlerfall.

2.3 Setzen einer Assoziation im Z-Wave-Netzwerk

Eine Assoziation ist eine direkte Steuerverbindung zwischen einem Sensor (Licht, Bewegungsmelder, Wandtaster, Taste einer Fernbedienung, etc) und einem Schalter oder Dimmer. Die Fernbedienung kann verwendet werden, um eine solche Verbindung herzustellen. Dabei müssen durch Drücken von Tasten an den beiden beteiligten Geräten diese Geräte der Fernbedienung bekannt gemacht werden. Diese setzt dann die entsprechende Verbindung und ermöglicht damit die direkte Steuerung eines Schalters /Dimmers durch einen Sensor oder einen anderen manuell zu betätigenden Taster.

1. Drücken des Tasters „Associate“ unter der Abdeckung der Fernbedienung. Die blaue LED beginnt, langsam zu blinken.
2. Drücken des Tasters an dem Gerät, das durch die Assoziation gesteuert werden soll (Aktor). Die blaue LED beginnt, schnell zu blinken.
3. Drücken des Tasters an dem Gerät, das mittels Assoziation ein anderes Gerät steuern soll (Sensor). Die blaue LED leuchtet für ca. 2 Sekunden, um das erfolgreiche Setzen der Assoziation anzuzeigen. Im Fehlerfall leuchtet die rote LED für ca. 2 Sekunden.
4. Wiederholen des Schrittes #3 für alle Geräte, welche das in Schritt #2 ausgewählte Gerät steuern soll. Drücken irgendeines Tasters an der Fernbedienung beendet den Assoziationsmodus.

2.4 Rücksetzen der Fernbedienung

Mit dem Rücksetzen der Fernbedienungen werden alle Anlernvorgänge ungültig. Die gesetzten Assoziationen bleiben hingegen bestehen.

1. Drücken und gedrückt halten der Tasten „Associate“ und „Learn“ für ca. 10 Sekunden – die rote LED beginnt, zu blinken und erhöht die Blinkfrequenz.
2. Die blaue LED leuchtet ca. 1 Sekunden, um ein erfolgreiches Rücksetzen anzuzeigen.

2.5 Neuorganisation des Z-Wave-Netzes

Diese Funktion wird empfohlen, wenn Z-Wave Geräte nach Einbindung an eine andere Stelle im Raum gebracht werden. Dadurch dann es zu Verbindungsproblemen kommen, die durch eine Neuorganisation des Netzes beseitigt werden.

1. Drücken und Halten der Tasten „Associate“ und „Learn“ für ca. 10 Sekunden. Die rote LED blinkt immer schneller
2. Die blaue LED leuchtet ca. 2 Sekunden, um ein erfolgreiches Einbinden in das bestehende Netz anzuzeigen. Im Fehlerfall leuchtet die rote LED für ca. 2 Sekunden

3. Funktionen zum Schalten von Geräten

3.1 Hinzufügen zu und Entfernen von Geräten aus Szenen

1. Drücken und gedrückt halten des Szenetasters, der programmiert werden soll. Die blaue LED beginnt langsam zu blinken
2. Drücken des Tasters an dem Gerät, dass zu der Szene hinzugefügt werden soll, während die entsprechende Szenentaste gedrückt bleibt. (Je nach Gerät muss dieser Taster einmal oder dreimal gedrückt werden. Entsprechende Informationen können dem Handbuch dieses Gerätes entnommen werden). Die blaue LED blinkt schnell, um die Erkennung des hinzuzufügenden Gerätes zu signalisieren.
3. Setzen des einzubindenden Produktes auf den für die gewählte Szene gewünschten Status (Ein/Aus, Dimmer-Niveau, Jalousieposition) während der Szene-Taster weiterhin gedrückt bleibt.
4. Loslassen des Szenetasters. Die blaue LED leuchtet ununterbrochen für ca. 2 Sekunden, um das erfolgreiche Hinzufügen des Gerätes zu der betreffenden Szene anzuzeigen. War das Gerät bereits in die entsprechende Szene eingefügt, signalisiert die rote LED das fehlerhafte Hinzufügen.

Hinweis: War ein Gerät bereits in eine entsprechende Szene eingebunden, führt das Durchführen der Schritte 1 bis 4 dazu, dass dieses Gerät aus der entsprechenden Szene – ausgewählt durch einen der vier Taster auf der Fernbedienung – entfernt wird.

Hinweis: Ein Gerät muss erst in ein Netzwerk eingebunden sein, um einer Szene zugeordnet werden zu können.

3.2 Alles an /Alles Aus

Dies ist eine Spezialfunktion der Fernbedienung, bei der alle angelernten Geräte – egal, welcher Szene sie zugeordnet wurden - ein oder ausgeschaltet werden. Bei Dimmern entspricht dies dem Setzen des Dimmerzustandes 0% bzw. 100 % und einer geschlossenen bzw. geöffneten Jalousie.

Alles an: Gleichzeitiges Drücken und Halten der oberen beiden Szene-Taster.

Alles aus: Gleichzeitiges Drücken und Halten der unteren beiden Szene-Taster.

3.3 Dimmerniveau erhöhen/verringern

1. Drücken und Halten des Szene-Tasters, um das Dimmerniveau der Dimmer in dieser Szene nach oben zu verändern. Die blaue LED blinkt langsam.
2. Loslassen des Szene-Tasters, wenn das gewünschte Dimmerniveau erreicht ist..

4 Verbindung mit anderen Controllern in einem Netz

4.1 Einrichten der Fernbedienung als Sekundärcontroller in einem bereits bestehenden Netz.

1. Drücken der Taster „Learn“. Die blaue LED beginnt, langsam zu blinken
2. Drücken der Taste „Include“ an dem primären Z-Wave Controllern des Netzes, in das die Fernbedienung als Sekundärcontroller eingebunden werden soll. Die blaue und die rote LED blinken mit hoher Frequenz, um das Erkennen eines anderen Primärcontrollers anzuzeigen. (Informationen, wie ein Sekundärcontroller in ein bestehendes Netz integriert wird, können aus der Bedienungsanleitung des Primärcontrollers des bereits bestehenden Netzes entnommen werden.)

3. Die blaue LED leuchtet ca. 2 Sekunden, um ein erfolgreiches Einbinden in das bestehende Netz anzuzeigen. Im Fehlerfall leuchtet die rote LED für ca. 2 Sekunden

4.2 Übergabe der Rolle des Primärcontrollers an einen anderen Controller im Z-Wave-Netz

1. Schalten des neuen Primärcontrollers in den Lernmodus. Die Information, wie ein Controller in den Primärmodus geschaltet wird, ist der Bedienungsanleitung des neuen Primärcontrollers zu entnehmen.
2. Drücken und halten der beiden Tasten „Include“ und „Learn“ für ca. 10 Sekunden. Die blaue und die rote LED blinken immer schneller.
3. Die blaue LED leuchtet ca. 2 Sekunden, um ein erfolgreiches Einbinden in das bestehende Netz anzuzeigen. Im Fehlerfall leuchtet die rote LED für ca. 2 Sekunden.

4.3 Übernahme der Primärcontrollerfunktion von einem anderen Controller

1. Drücken der Taste „Learn“. Die blaue LED blinkt und zeigt damit an, dass Daten von einem anderen Controller übernommen werden können.
2. Senden der Daten vom vorherigen Primärcontroller. Die Information, wie ein Controller seine Daten und die Rolle des Primärcontrollers an einen anderen Controller weitergibt, ist der Bedienungsanleitung des alten Primärcontrollers zu entnehmen.